

VP-330

VOCODER PLUS ¥295,000 (免税価格 ¥273,000)

プレイヤーの声は楽器になった。クリアなボコーダー・サウンドに、 ヒューマン・ボイス、ストリングス・アンサンブルをプラス。

楽器としての使いやすさと、ライブ・キーボードとしての完成度を徹底追求…。これまでのボコーダーにありがちな操作性の確しさをすべて解消したボコーダー・プラスVP-330。人間の声でメロディやハーモニーを演奏できるボコーダー・セクションにプラスして、人間の声を電子的に合成したヒューマン・ボイスやストリングスの各セクションを装備。49鍵4オクターブの鍵盤を上下2分して各セクションのアップ、ローを自由に組み合わせることにより、表情豊かな新しい音の世界を表現することができます。



スタンダード	KS-10	¥15,000
マイク	DR-200A	¥19,500
オプション	マイクスタンド	ST-100 ¥ 9,500
	ケース	TB-5 (アクリル) ¥ 45,000
		CB-5 (レザー製) ¥ 20,000

●声は楽器になる、ボコーダー・セクション
マイクに向かって声を出しながら鍵盤を弾いてみましょう。感情こめて強く、そして弱く……。そんな声のエクスペッションまで素直に歌いあげられるボコーダー・セクション。従来のボコーダーでは充分に表現できなかった子音もクリアに表現し、よりヒューマンな楽器となりました。ひとりの声で大合唱したり、ダイレクト音(声)でメロディを歌いながら、バック・コーラスを加えたりなど、さまざまな演奏方法にチャレンジできます。また、ボコーダーの音源として、シンセサイザーなどの外部信号をインプットすることもでき、表現力をさらに広げることが可能です。

さらに、息つきでマイクからの声にとぎれても、連続して音が出るホールド機能(ペダル・スイッチDP-2使用)や、マイクの適正レベルが演奏中でもひと目でわかる、LEDインジケータも備えています。

●電子的に声を合成、ヒューマン・ボイス・セクション

録音テープ式キーボード以外では表現できなかった、クリアな(a)音をセッティング。フッパに、フェイタル(女声)4'とメイル(男声)8'、ローにメイル4'とメイル8'の各音色タレットがあり、鍵盤中央Cを中心に女声・男声コーラスの使い分けができます。また、アンサンブル・タレットでコーラス効果を加えれば、迫力ある大合唱のサウンドに……。アタック・タイムも自由にコントロールできます。

●アンサンブルの妙、ストリングス・セクション
なめらかな、びびのあるストリングス・サウンド。鍵盤中央Cを中心に4'のアップバーとローが選択可能。独立可変のアタック・タイムとトーン・コントロールを備え、とくにアタック・タイムの調節で、ヒューマン・ボイスよりもアタックを遅らせ、ストリングス・サウンドを浮かびあがらせることにより、変化のあるサウンドが楽しめます。

●ピッチ・シフト

それぞれのセクションにはたります。とくに、ボコーダーやヒューマン・ボイスのセクションに使用すれば、音の立ちあがりや不安定な人声のニュアンスをリアルに表現できて効果的。また、マニュアルによるシフト奏法で、ポルタメント的な効果や鍵盤全体の音程を、任意の調へ移動することも自由にでき、表現力をさらにひろげることができます。

●リッチなバレル

マイク入力ジャックは、XLRコネクタと標準ジャックを装備。その他、表現力をさらに大きくする外部シンセサイザー・ジャック、ボコーダー・ホールドとピッチシフトのコントロール・ジャック。モノラルにもステレオにもできるオーディオ・アウト・ジャック。そしてステレオ・ヘッドホン・ジャックなど豊富なジャック類を装備しています。



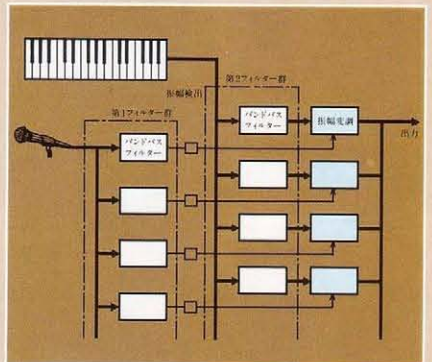
●鍵盤: 49鍵4オクターブCからE♭ ●ストリングス・セクション: トーン・タレット1: 2, アップバー・ストリングス4, ロー・ストリングス8 ●ピッチ・シフト: 2, タレット・コンソール ●リッチなバレル: シンセサイザー・ジャック ●シンセサイザー・ジャック: 50セント以上 ●ピッチシフト・コントロール: ビック・スライダー・レバー ●マイクスタンド・ジャック: 標準タイプ ●電源スイッチ(インジケータ付き) ●接続端子 ●オーディオ・アウト・ジャック: 2, ステレオ, モノラル ●オーディオ・イン: 1 ●ヘッドホン・ジャック: XLR, 標準プラグ(最大16Ω) ●外部シンセサイザー・イン: 1 ●外部コントロール・ポート: 2 ●ボコーダー・ホールド、ピッチ(DP-2使用) ●消費電力: 24W ●外形寸法: 905(W)×1370(D)×145(H)mm ●重量: 14kg ●付属品: 2.5m接続コード×2本、ペダル・スイッチDP-2×1、説明書

ボコーダーって何?

“ボコーダー”は、1939年、H.DUDLEY氏によって、声の帯域圧縮伝送方式の1つとして発表され、この技術が応用して、人間の声でメロディやハーモニーが演奏できる楽器として“ボコーダー”が誕生しました。もちろん、人間の声に限らず、どのような音源でもよいのですが、“ボコーダー”が、人間の発音機構を出発点に発展してきたので、発声について説明します。

発声の音源になる“声帯”の振動波形は、発音の強さ、音の高さ、個人差を除けば、発音の違い(例えばaとo)ではほとんど変化はありません。では、人間の声とか言葉として聞こえるのはなぜかというと、“声道”といって、喉の形や唇格、口の動き等で生ずる様々な共振(フォルマント)や、付随して発生する“摩擦音”“破裂音”“鼻音”といわれる音の時間的な変化によって特徴付けられるからで、声帯の振動波形の影響は比較的少ないとされています。

ボコーダーは、こうした発音の周波数スペクトラムの時間的な変化を分解してとりぞろろ電気的に喉の形や口の動き、フォルマントの動きを合成し、声帯の代わりに楽器で演奏した楽音信号を入れて、発音するのです。



ブロック図に示す2組のバンドパス・フィルター群は同じ特性を備えています。第一のフィルター群は、マイク信号を周波数帯域別に分解して、それぞれの振幅を検出する“スペクトル・アナライザー”です。第二のフィルター群は、楽音信号を、第一のフィルター群と同様に周波数帯域別に分解し、第一のフィルター群で検出した振幅で、それぞれのフィルターの通過量が振幅変調されて合成する“シンセサイザー・フィルター”です。すなわち、シンセサイザー・フィルターは、“スペクトル・アナライザー”に入ったマイク信号と同じ周波数スペクトルの変化をして、喉や口の役目をするわけです。

ボコーダーの使い方

ボコーダーは、“音程”以外の要素をマイクからの声で表現する様に作られています。もちろんエクスプレッション(音量による表現)も声の大小によってコントロールされます。しかし、音源となるものは、鍵盤で演奏する楽音信号であるために、マイク入力だけでも、鍵盤の演奏だけでも動作しません。

従って、ボコーダーを上手に使いこなすためには、鍵盤の演奏とマイクに入れる発声とのタイミングが非常に重要となります。“音程”以外の要素は、マイクからの声によりいろいろとアレンジできますが、その“音程”についても、ピッチ・シフトやピッチラットを利用してサウンドを盛り立てることができます。

又、息つきやリリウスの際に非常に有効なペダル操作によるホールドと、鍵盤演奏とのタイミングをつかまば、表現力はより豊かになります。ボコーダーの出力に、ダイレクト・マイクによる肉声を重ねれば、ユニゾン、3度、5度違いの重唱……etcができます。

